

stuttgart

# SCIENCE DAY FÜR STUTTGARTER SCHULEN

Mittwoch  
16. Oktober 2024  
09:00 bis 16:00 Uhr

Im Stuttgarter Rathaus  
und auf dem Marktplatz



Stuttgarter  
Wissenschaftsfestival  
11.–22. Oktober 2024

STUTTGART





# SCIENCE DAY FÜR STUTTGARTER SCHULEN

**im Stuttgarter Rathaus und auf dem Marktplatz**

Mittwoch, 16. Oktober 2024, 09:00 Uhr bis 16:00 Uhr

Im Rahmen des 3. Stuttgarter Wissenschaftsfestivals, das vom 11. bis 22. Oktober 2024 stattfindet, veranstaltet die Landeshauptstadt Stuttgart auch in diesem Jahr gemeinsam mit zahlreichen Partnerinnen und Partnern im Rathaus und auf dem Marktplatz einen Wissenschaftstag für Schülerinnen und Schüler der Klassenstufen 3 bis 8 von Stuttgarter Schulen.

**Eine Anmeldung über eine Lehrkraft oder Pädagogische Fachkraft für einzelne oder mehrere Angebote ist erforderlich.**

## Wissenschaft zum Anfassen

Zahlreiche Mitmach-Experimente, Workshops und Exponate laden die jungen Besucherinnen und Besucher ein, Wissenschaft zu entdecken und selbst aktiv zu werden. So erfahren sie, wie spannend und vielfältig die Welt der Wissenschaft in Stuttgart ist.

Einer der Höhepunkte ist die Kindervorlesung um 14 Uhr zum Thema „Auf den Spuren eines Weltenbummlers“. Isabel Fezer, Bürgermeisterin für Jugend und Bildung, wird die Kinder zur Vorlesung begrüßen.

### Hinweise zur Anmeldung:

Für die Angebote stehen verschiedene Zeitfenster zur Verfügung, die für ganze Klassen oder Teilgruppen gebucht werden können. Es können einzelne oder auch mehrere Angebote hintereinander gebucht werden. Bei der Anmeldung über die Hotline versuchen wir, passende Lösungen für die Teilgruppen zu finden.

**Die Anmeldung ist ausschließlich telefonisch vom 23. bis 26. September 2024 in der Zeit von 09:00 bis 16:00 Uhr unter 0711 216 98526 möglich.**

Die angemeldeten Schulklassen werden vor Ort an dem Tag von einem Guide betreut und zu ihren gebuchten Angeboten begleitet. Treffpunkt für die Klassen zum Start ist der Infostand des Wissenschaftsfestivals im Erdgeschoss des Rathauses. Der genaue Zeitpunkt wird bei der Anmeldung vereinbart.

#### Kontakt:

Abteilung Stuttgarter Bildungspartnerschaft

[bip@stuttgart.de](mailto:bip@stuttgart.de)

0711 216 98526

#### Veranstalterin:

Landeshauptstadt Stuttgart

Abteilung Stuttgarter Bildungspartnerschaft und Abteilung Koordination S21/

Rosenstein und Zukunftsprojekte (Wissenschaft und Hochschulen)

# ANGEBOTE MIT ANMELDUNG

**Klasse:** 3-8

**TN-Zahl:** offen

**Uhrzeiten:** 14:00 Uhr

**Dauer:** 60 Minuten

**Ort:** Rathaus

## 01 Auf den Spuren eines Weltenbummlers - KINDERVORLESUNG

Hochschule für Technik Stuttgart

Der Mathematikprofessor Prof. Dr. Harald Bauer und die Mathematikprofessorin Prof. Dr. Annegret Weng von der Hochschule für Technik Stuttgart haben ein spannendes, ganz angewandtes Thema von hoher praktischer Bedeutung vorbereitet. Sie diskutieren mit den Schülerinnen und Schülern ein Problem, das uns im Alltag an vielen Stellen begegnet, das aber überraschend knifflig ist und mit dessen Lösung sich viel Ruhm und Geld verdienen ließe.

**Klasse:** 3-5

**TN-Zahl:** 30

**Uhrzeiten:** 09:30 Uhr

10:15 Uhr

11:00 Uhr

11:45 Uhr

13:00 Uhr

13:45 Uhr

14:30 Uhr

15:15 Uhr

**Dauer:** 30 Minuten

**Ort:** Marktplatz

## 02 Ganz schön anhänglich - Kletten als Inspiration

Fahrbibliothek und Lernmobil

Die Fahrbibliothek und das Lernmobil der Stadtbibliothek Stuttgart heißen Schulklassen herzlich willkommen, sich auf eine faszinierende Entdeckungsreise in die Welt der Bionik zu begeben. Jede Klasse wird zu Beginn der Veranstaltung in zwei Gruppen aufgeteilt. Während eine Hälfte in der Fahrbibliothek in 15 Minuten Einblicke in die Welt der Bionik erhält, taucht die andere Hälfte im Lernmobil praktisch in die Welt der Bionik ein. Im Anschluss tauschen die Gruppen.

**Klasse:** 3-8

**TN-Zahl:** 20

**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr

09:30 Uhr

10:00 Uhr

10:30 Uhr

11:00 Uhr

11:30 Uhr

12:00 Uhr

13:30 Uhr

14:00 Uhr

14:30 Uhr

15:00 Uhr

15:30 Uhr

**Dauer:** 25 Minuten

**Ort:** Rathaus

## 03 Weltraum im Raum: Das mobile Planetarium

Planetarium Stuttgart

Das Planetarium Stuttgart präsentiert unter einer kleinen Kuppel eine Himmelssimulation und virtuelle Reisen zu den Planeten. Gezeigt werden Ausschnitte aktueller Vorführungen.

Der Zutritt zum kleinen Universum erfolgt durch eine Art Luftschleuse (Achtung: nicht barrierefrei).

**Klasse:** 3-8**TN-Zahl:** 30**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
13:00 Uhr**Dauer:** 3 Stunden**Ort:** Rathaus

## 04 Einführung in Robotik am Beispiel von LEGO Spike

Universität Hohenheim - FG Lebensmittelinformatik

In diesem Lego-Kurs setzen die Schülerinnen und Schüler Bauanleitungen um und beschäftigen sich mit dem Zusammenspiel von Technik und Computern. In kleinen Gruppen werden verschiedene Lego-Roboter mit Motoren und Sensoren gebaut, die dann mit Hilfe einer einfachen Programmiersprache gesteuert werden. Das Ziel ist die Vermittlung von Grundlagen der Funktionsweise von Computern und Robotern und der Vermittlung erster Erfahrungen mit Konzepten der Programmierung.

**Klasse:** 3-8**TN-Zahl:** 25**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
10:00 Uhr  
11:00 Uhr  
12:00 Uhr  
13:00 Uhr  
14:00 Uhr  
15:00 Uhr**Dauer:** 50 Minuten**Ort:** Rathaus

## 05 Stuttgarter Maschinenbau

Universität Stuttgart, Maschinenbau

Erlebt spannende Einblicke bei den Hands-on-Experiences des Stuttgarter Maschinenbaus!

Schülerinnen und Schüler der Klassenstufen 3 bis 8 erwartet an sechs aufregenden Stationen faszinierende Hands-on-Erfahrungen, die zum Mitmachen und Ausprobieren einladen:

Es wird in die Welt der Biomedizintechnik, Steuerungstechnik, technischen Optik, Virtuellen Realität sowie Energietechnik und Wärmeübertragung eingetaucht. Staunen u.a. bei Experimenten zu Blutgefäßen aus Pflanzen (Green Vessels) oder bei der Konstruktion von Produkten in virtuellen Welten.

Unser Stationenlauf bietet den Schülerinnen und Schülern die Möglichkeit, an vier von sechs Stationen spannende Experimente unter wissenschaftlicher Anleitung selbst durchzuführen und die Vielfalt des Stuttgarter Maschinenbaus kennenzulernen. Am Ende wartet eine kleine Belohnung auf die Schülerinnen und Schüler.

**Klasse:** 4-6**TN-Zahl:** 30**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
10:30 Uhr  
12:00 Uhr  
13:30 Uhr  
15:00 Uhr**Dauer:** 60 Minuten**Ort:** Rathaus

## 06 Die wunderbare Welt der Insekten – Vielbeinige Vielfalt erkunden und lernen, Arten zu erkennen!

**Naturkundemuseum Stuttgart**

Die wunderbare Welt der Insekten – Vielbeinige Vielfalt erkunden und lernen, Arten zu erkennen!

Was krabbelt denn da im Gras? Mit Lupe ausgerüstet geht ihr auf die Suche nach Merkmalen, mit denen ihr erkennen könnt, um welches Krabbeltier es sich handelt. Ist es ein Käfer, oder doch eine Wanze? Und was sind eigentlich die Unterschiede zwischen Bienen und Wespen? ...

Bei diesem Programm lernen die Schülerinnen und Schüler spielerisch die wichtigsten Merkmale der Insekten und anderer Gliederfüßer kennen und wie man die häufigsten, größeren Insektenordnungen (Käfer, Wanzen, Schmetterlinge, Hautflügler, Zweiflügler etc.) zuverlässig erkennt.

**Klasse:** 4-7**TN-Zahl:** 24**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
10:40 Uhr  
13:00 Uhr  
14:40 Uhr**Dauer:** 1,5 Stunden**Ort:** Rathaus

## 07 Mitmach-Labor "Optik"

**Sternwarte Stuttgart**

An 8 Experimentierstationen werden unter Anleitung einfache optische Experimente durchgeführt. Je 3 Schülerinnen und Schüler bearbeiten ein Experiment gemeinsam, so dass 24 Schülerinnen und Schüler gleichzeitig experimentieren können.

Experimentell untersucht werden Reflexion und Brechung, die Funktion eines Keplerschen Fernrohrs, die Zerlegung weißen Lichtes in Farben durch ein Prisma, die Mischung von farbigem Licht, die Farben von Körpern bei unterschiedlicher Beleuchtung und die Beugung von Licht am Spalt.

**Klasse:** 4-8**TN-Zahl:** 20**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
10:45 Uhr  
12:30 Uhr  
14:30 Uhr**Dauer:** 60 Minuten**Ort:** Marktplatz

## 08 VDI TecMobil

**VDI Württembergischer Ingenieurverein e.V.**

Ein Schachbrett mit dem Lasercutter erstellen inkl. 3D gedruckten Schachfiguren mit eigenem Gesicht? Ein T-Shirt oder eine Tasche mit dem selbst gestalteten Motiv bedrucken? Mit Lasercutter und 3D-Drucker tolle Miniatur-Szenen entwerfen? Im neuen VDI TecMobil ist so etwas möglich und Vieles mehr. Um einen Einblick davon zu geben, was alles möglich ist, gibt es eine Führung einmal von oben bis unten durch den Bus. Dort erfahren die Schülerinnen und Schüler, wie man beispielsweise Lasercutter und 3D-Drucker, sowie deren Software einsetzen kann, um tolle Kunstwerke zu schaffen.

Das VDI TecMobil ist ein mobiler Makerspace mit Technologie-Vielfalt zum kreativen Gestalten. Durch das unabhängige VDI-Netzwerk ist der Bus auf dem neusten Stand der Technik. Mit spannenden Workshop-Formaten kommt das VDI TecMobil zu Kindern und Jugendlichen, um sie an innovative Technologien heranzuführen, Berührungsängste abzubauen und den Forschergeist zu wecken.

**Klasse:** 4-8**TN-Zahl:** 30**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
10:00 Uhr  
11:00 Uhr**Dauer:** 60 Minuten**Ort:** Rathaus

## 09 Kreiere deinen Gürtel aus Fahrradreifen

**Pädagogische Hochschule Ludwigsburg**

Alte Fahrradreifen müssen nicht im Müll landen. Man kann tolle und individuelle Gürtel aus der Lauffläche eines Fahrradreifens anfertigen. Dadurch leistet man einen Beitrag zum nachhaltigen Umgang mit Produkten und unserer Umwelt. In einem gemeinsamen Workshop können Schülerinnen und Schüler aus einem ausgedienten Fahrradreifen einen neuen Gürtel herstellen und dabei lernen, wie man aus gebrauchten Materialien neue Dinge entstehen lassen kann.

**Klasse:** 4-8**TN-Zahl:** 25-30**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
10:15 Uhr  
11:30 Uhr**Dauer:** 60 Minuten**Ort:** Rathaus

## 10 Bodypercussion

**Internationale Bachakademie**

Klatschen, trommeln, Stimmgeräusche – gemeinsam mit unserem Körper Musik machen und Rhythmen erzeugen. Keine Vorkenntnisse erforderlich.

**Klasse:** 5-8**TN-Zahl:** 27**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
10:00 Uhr  
11:00 Uhr  
13:00 Uhr  
14:00 Uhr  
15:00 Uhr**Dauer:** 40 Minuten**Ort:** Marktplatz/  
Im InnoTruck

## 11 Geführter Ausstellungsrundgang im InnoTruck

Bundesministerium für Bildung und Forschung

Ein Kurzvortrag durch die projektbegleitenden Wissenschaftlerinnen führt in das Thema „Technik und Ideen für morgen“ ein. Anschließend kann der InnoTruck von den Schülerinnen und Schülern auf eigene Faust erkundet werden. Mit einem digital geführten Rundgang können die Besucherinnen und Besucher die Facetten der Innovation eigenständig erforschen. Dabei gilt es, Aufgaben zu lösen und versteckte Informationen zu finden. Um am Rundgang teilzunehmen, erhalten die Besucherinnen und Besucher einen Datenträger, der an Computerterminals in der Ausstellung eingelesen wird, auf denen auch die Aufgabenstellung erfolgt. Am Ende erhalten die Teilnehmerinnen und Teilnehmer eine Auswertung.

**Klasse:** 5-7**TN-Zahl:** 30**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
11:00 Uhr  
13:30 Uhr**Dauer:** 1,5 Stunden**Ort:** Rathaus

## 12 Planspiel Fischteich

DHBW Stuttgart

Das Planspiel Fischteich ist für Schulklassen der Stufen 5-7 gedacht. Dem Spiel zugrunde liegt die „Tragedy of the Commons“. Güter, deren Nutzung nicht ausgeschlossen werden kann, werden als Allmendegüter bezeichnet. Diese frei verfügbaren, aber begrenzten Ressourcen sind oft durch Übernutzung bedroht, wodurch letztlich den Nutzern selbst geschadet wird. Schülergruppen erleben im Planspiel spielerisch die Problematik, den eigenen Nutzen im Zusammenhang mit dem Gemeinwohl zu sehen. Wenn ich meinen Fischfang maximiere, schade ich durch übermäßigen Ressourcenverbrauch allen. Wir diskutieren nach dem Spiel, wie eine für alle optimale Entscheidung aussehen könnte und worin Parallelen zur Realität und zum Alltag der Schülerinnen und Schüler besteht.

**Klasse:** 5-8**TN-Zahl:** 25**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
11:15 Uhr  
14:00 Uhr**Dauer:** 2 Stunden**Ort:** Rathaus

## 13 Mikrocontroller-Spielplatz

Mobile Medienschule Stuttgart Ost (MoMO)

Kleine Spiele programmieren, Geräte steuern, per Bluetooth miteinander kommunizieren. Wie der kleine Mikrocontroller micro:bit für vielfältige Herausforderungen und ganz neue Ideen selbst eingesetzt werden kann, wird in diesem Workshop gelernt. Mit den Mikrocontrollern, Elektronik- und Bastelmaterial entstehen vor Ort in kleinen Teams kreative Projekte. Man benötigt keine Programmiererfahrung oder eigene Geräte, um teilzunehmen!

**Klasse:** 6-8

**TN-Zahl:** 14

**Uhrzeiten:** 9:00 Uhr  
9:40 Uhr  
10:20 Uhr  
11:00 Uhr  
11:40 Uhr  
12:20 Uhr  
13:10 Uhr  
13:50 Uhr  
14:30 Uhr  
15:10 Uhr

**Dauer:** 30 Minuten

**Ort:** Rathaus

## 14 VR-Tools für die Energiewende

Universität Stuttgart, Höchstleistungsrechenzentrum (HLRS)

Um die Klimaziele zu erreichen, brauchen wir nachhaltige Energiekonzepte in unseren Städten. Die Zusammenarbeit aller Beteiligten, wie Bürgerinnen und Bürger, Kommunen und Energieversorgern ist dabei entscheidend. Digitale Tools, insbesondere aus dem Bereich der Virtual Reality (VR), können einen faktenbasierten Dialog ermöglichen und das Verständnis komplexer Planungen fördern. Mit VR lassen sich Simulationsergebnisse in 3D visualisieren, so dass beispielsweise Energieverbräuche, -kosten oder die Energieystemanalyse erfahrbar werden. Die Forschungsinitiative DiTeNS der Universität Stuttgart erforscht und entwickelt solche Tools für die Energiewende. Schülerinnen und Schüler haben die Möglichkeit, diese Tools in einer VR-Umgebung auszuprobieren und mehr über die Themen Beteiligung und Visualisierung im Kontext der Energiewende zu erfahren. Dabei können sie sich mit den Forscherinnen und Forschern austauschen und ihre Ideen einbringen.

**Klasse:** 6-8

**TN-Zahl:** 30

**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
11:00 Uhr  
13:30 Uhr

**Dauer:** 1,5 Stunden

**Ort:** Rathaus

## 15 Medienfreiheit – Medien kompetent und verantwortungsvoll nutzen

Hochschule Macromedia

Medienfreiheit ist fantastisch, sollte aber auch gelernt sein! Chancen und Risiken der Informationsflut in Zeiten von KI und Fake News.

Nie zuvor gab es so viele Möglichkeiten, sich über alle denkbaren Aspekte des Weltgeschehens zu informieren. Neben gelernten Journalistinnen und Journalisten und traditionellen Medien sind Influencer und andere Newsproduzenten getreten, die um die Aufmerksamkeit vor allem junger Menschen buhlen. Aber wem kann ich in diesem Info-Dschungel trauen und bei wem ist Skepsis angebracht?

Hier ist Nachrichtenkompetenz gefragt und darum soll es in dieser Veranstaltung der Hochschule Macromedia gehen. Journalistikprofessorinnen – und professorinnen möchten im Dialog mit den Schülerinnen und Schülern Tipps und Strategien zum sinnvollen und verantwortungsbewussten Umgang mit Medien geben.

**Klasse:** 7-8

**TN-Zahl:** 30

**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
13:00 Uhr

**Dauer:** 3 Stunden

**Ort:** Marktplatz

## 16 Design Factory Stuttgart

ARENA2036 / Design Factory Stuttgart

Die Schülerinnen und Schüler können an einem Workshop der Design Factory zur selbstständigen und fundierten Entscheidungsfindung bezüglich der Berufswahl teilnehmen. Der Fokus des Workshops liegt auf dem Bereich MINT und ist in die folgenden 3 Phasen aufgeteilt:

1. Prototyping - In welchen Schritten entfaltet sich Innovation und welche Rolle kann ich einnehmen?
2. Ikigai - Wer bin ich, was will ich und wie finde ich meinen Weg?
3. Studienschungel durchschauen - Welche Fachrichtungen gibt es und wer ist eigentlich dieser MINT?

Der Workshop wird von Studierenden der Design Factory durchgeführt, wodurch die Schülerinnen und Schüler direkt ihre Fragen stellen und von den Erfahrungen profitieren können. Im Rahmen des Workshops wird der IKIGAI Ansatz verfolgt, wodurch die Schülerinnen und Schüler über sich selber reflektieren sowie Methoden praktisch umsetzen können.

**Klasse:** 7-8

**TN-Zahl:** 20

**Uhrzeiten:** 09:00 Uhr  
10:00 Uhr  
10:45 Uhr  
11:30 Uhr  
13:30 Uhr  
14:15 Uhr

**Dauer:** 30 Minuten

**Ort:** Rathaus

## 17 Escape Game

Universität Stuttgart

Interchange Forum for Reflecting on Intelligent Systems (IRIS)

Taucht ein in eine spannende Zukunft! Beep, eurer KI-Assistent, zeigt euch eine perfekte Welt, in der Roboter und Menschen Hand in Hand leben.

Doch ist diese Welt wirklich so perfekt? Findet gemeinsam heraus, was wirklich vor sich geht und entdeckt die Wahrheit. Lernt, was Daten sind, wie Künstliche Intelligenz funktioniert und entlarvt Fake News.

**Klasse:** 6-8

**TN-Zahl:** 16

**Uhrzeiten:** 14:00 Uhr  
15:00 Uhr

**Dauer:** 60 Minuten

**Ort:** Rathaus

## 18 Photonik & Quanten

Universität Stuttgart

Institut für Technische Optik und Institut für Arbeitswissenschaft und Technologiemanagement

Wie funktioniert eigentlich ein Mikroskop? Wie kann ich mein Smartphone zu einem Mikroskop oder Hologramm-Projektor umbauen? Was hat das alles mit Quanten-Technologien zu tun?

Diese Fragen wollen wir altersgerecht mit Bausätzen und Demonstratoren beantworten. Die BaKaRoS-Workshops erlauben die Realisation von einfachen optischen Experimenten, die Quanten-Workshops ermöglichen einen Einstieg in Quanten-Technologien, wie z.B. optische Quantensensoren.

# OFFENE ANGEBOTE

Neben den Angeboten (1 bis 18), die zu festen Zeiten und nur nach vorheriger Anmeldung besucht werden können, gibt es zahlreiche Stationen, die dazu einladen, spontan vorbeizukommen, zu entdecken und auszuprobieren.

**Klasse:** 5-8

**Ort:** Rathaus

## 19 Laserparcours

Deutsches Zentrum für Luft- und Raumfahrt

Wie kann die Luftfahrt klimaverträglich werden? Dies kann mit unserem Laserparcours demonstriert werden. In einer Spraykammer besteht die Möglichkeit, flüssigen „Treibstoff“ zu zerstäuben und die dabei entstehenden Tropfen mit Laserstrahlen zu untersuchen, die selbst justiert werden können – ähnlich, wie es in den Laboren mit den gläsernen Brennkammern praktiziert wird. Auf diese Weise wird eine der Methoden kennengelernt, mit denen die Emissionen von Flugzeugtriebwerken reduziert werden.

**Klasse:** 5-8

**Ort:** Rathaus

## 20 Papierflotte im Aufwind: Satelliten und Ballons

Kleinsatellitengruppe der Universität Stuttgart e.V. (KSat e.V.)

Wir bieten den Schülerinnen und Schülern an, eigene Satelliten, Ballons und Erdkugeln aus Papier zu basteln. Diese können die Schülerinnen und Schüler im Anschluss, an mit Helium gefüllte Ballons hängen und mit nach Hause nehmen.

**Klasse:** offen

**Ort:** Rathaus

## 21 Soyuz Simulator zum Selberfliegen

Universität Stuttgart, Institut für Raumfahrtssysteme

Der Wunsch, zu erfahren, wie Astronauten mit der Soyuz-Kapsel an die Internationale Raumstation andocken, ist groß. Auch das Steuern eines Raumfahrzeugs ist ein spannendes Erlebnis. Im Soyuz Simulator kann genau das erlebt werden. Nach einer kurzen Einweisung wird das Steuer selbst in die Hand genommen, um bei einem virtuellen Manöver im Weltall das Können unter Beweis zu stellen.

**Klasse:** offen

**Ort:** Rathaus

## 22 Raumfahrtstrecke/Rover

Universität Stuttgart, Institut für Raumfahrtsysteme

Um die Himmelskörper unseres Sonnensystems vor Ort erforschen zu können, brauchen wir Rover – ferngesteuerte Erkundungsfahrzeuge, die zum Beispiel die Oberflächen von Planeten oder Asteroiden untersuchen können. An unserem Rover-Stand kann man selbst so einen fahrenden Roboter steuern und herausfinden, wie die Systeme funktionieren.

**Klasse:** offen

**Ort:** Rathaus

## 23 Sandkasten

Universität Stuttgart

Stuttgart Center for Simulation Science (SC SimTech)

Das Exponat zeigt, wie Simulationen komplexer Phänomene wie Überschwemmungen funktionieren. Im interaktiven Sandkasten kann man selbst eine Landschaft formen und in Echtzeit sehen, wie sie auf Wetterereignisse reagiert – ob eine Welle eine Insel überflutet oder ein Damm standhält. Mit virtueller Realität in spannende Szenarien eintauchen und entdecken, wie präzise Simulationen unser Verständnis der Welt verbessern.

**Klasse:** offen

**Ort:** Rathaus

## 24 SFB1313

Universität Stuttgart

Stuttgart Center for Simulation Science (SC SimTech)

Was im Boden unterhalb unserer Füße passiert, ist nicht direkt sichtbar. Das Exponat zeigt, wie Ackerboden auf verschiedene Wettersituationen reagiert und macht unsichtbare „Poröse-Medien-Prozesse“ wie Wasserströmung, Salztransport und Bodendeformation sichtbar. Schülerinnen und Schüler können durch interaktive Wetter-Icons sehen, wie Regen, Sonne und Hitze den Boden und die darauf wachsende Spinatpflanze beeinflussen.

Klasse: 3-8  
Ort: Rathaus

## 24 Mathematikum – Mathematik zum Anfassen

Mathematikum Gießen e.V.

Die interaktiven Exponate der Wanderausstellung „Mathematik zum Anfassen“ greift eine große Bandbreite mathematischer Themen auf. Die Zusammenstellung der interaktiven Exponate eröffnet den Besucherinnen und Besuchern einen neuen, spielerischen Zugang zur Mathematik und spiegelt eine große Themenvielfalt der Mathematik wider.

Die Schülerinnen und Schüler erwartet eine Mischung aus Aktion und Konzentration, aus Handeln und Denken, aus Einsicht und Vergnügen.

Eine Wanderausstellung des Mathematikums Gießen.

Die Ausstellung kann vom 10. bis 22. Oktober 2024 im Stuttgarter Rathaus besucht werden. Anmeldungen für Führungen von Klassen oder Gruppen, sind über die Stuttgarter Jugendhausgesellschaft zu buchen. Die Anmeldung ist ab dem 23. September telefonisch unter 0711 90 71 693 möglich.



[wissenschaftsfestival.stuttgart.de](http://wissenschaftsfestival.stuttgart.de)